

BASES DEL TORNEO

A continuación exponemos las bases a seguir durante toda la competición.

1. Inscripción

- El periodo de inscripción al torneo finaliza el día 26 de Julio de 2016. El comienzo de la inscripción es a partir de la elaboración de este documento.
- La inscripción se realiza en el Espacio para la Creación Joven en Montijo o vía on-line rellenando el siguiente [documento](#) y enviándolo a la siguiente dirección de correo electrónico: ecjesports@gmail.com. El documento en físico se encuentra en el ECJ de Montijo.
- El capitán de cada equipo es el responsable de la inscripción del equipo y de todos sus miembros.
- La participación en el torneo es completamente gratuita.
- El máximo de participantes es de 16 equipos..
- Es necesaria la notificación de la inscripción por parte del comité organizativo para la participación.

2. Jugadores

- Cada jugador, podrá registrar una única cuenta en un único equipo.
- Está permitido el uso de cualquier tipo de runas, maestrías y nivel de la cuenta.
- Los jugadores podrán ser sancionados al incumplir cualquiera de las normas del torneo o de las expuestas por Riot Games.

3. Equipos

- Los equipos deberán estar formado por un mínimo de 5 jugadores y un máximo de 7.
- Cada equipo deberá elegir un representante que actuará como capitán y servirá para establecer una comunicación entre el equipo y el comité organizativo del torneo.
- Cada equipo deberá elegir un representante que actuará como sub-capitán. Este ejercerá el trabajo de capitán cuando este último se encuentre ausente.

- Como hemos detallado en la primera sección, la inscripción del equipo puede hacerse en el Centro para la Creación Joven de Montijo o vía correo electrónico rellenando el siguiente documento y enviándolo a la siguiente dirección: ecjesports@gmail.com
- Los equipos podrán ser sancionados al incumplir cualquiera de las normas del torneo o de las expuestas por Riot Games.

4. Acerca del Torneo

- La competición se realizará los días 6 y 7 de Agosto de 2016. Esta fecha puede ampliarse a los días 13 y 14 de Agosto si fuese necesario.
- El sorteo se realizará el día 28 de Julio a las 19:00h en el Centro para la Creación Joven en Montijo. Cualquier persona es libre de asistir a dicho acontecimiento. Una hora más tarde, se establecerá el horario del torneo
- El máximo de participantes es de 16 equipos.

- Sistema de competición

El torneo se jugará a enfrentamientos de eliminación directa. Cada enfrentamiento consta de 3 partidas. Aquel equipo que gane 2 de las 3 partidas pasará a la siguiente fase.

La final se jugará a un enfrentamiento al mejor de 5 partidas. Aquel equipo que gane 3 de las 5 partidas pasará a ser el campeón.

El color de cada equipo viene predefinido por su situación en la tabla de la competición.

- Enfrentamientos

La partida será creada por el comité organizativo del evento. Tras esto, el dueño invitará al capitán de cada equipo que serán los responsables de añadir al resto de su equipo.

Cada partida será disputada en la Grieta del Invocador, en el modo Reclutamiento en un 5vs5. De esta manera se permite el bloque de 3 campeones por cada equipo.

Una vez los 10 participantes del enfrentamiento se encuentren en la partida de selección de equipo, estos tendrán 10 minutos para discutir tácticas, baneos, composiciones etc. Después de este periodo se procederá a

comenzar la primera partida del enfrentamiento.

Entre partida y partida, los equipos disponen de 5 minutos en los cuales pueden planificar la partida siguiente, así como hacer sus necesidades.

Al acabar un enfrentamiento, ambos equipos deben enviar una imagen de las estadísticas de la partida al correo de la organización. Esto servirá para recoger las estadísticas de los jugadores así como prueba recogida de cada enfrentamiento y partida. Este correo debe ser enviado por el capitán mediante el correo proporcionado a la dirección. Así mismo es necesario el link a la estadísticas en web de la partida.

5. Reglamento

- El reglamento es el indicado por Riot Games. Para más información visitar la siguiente [dirección](#).
- Siempre habrá una persona del comité organizativo durante el evento. Esta será la encargada de atender todos los posibles problemas que puedan surgir.
- Los participantes deben respetar en todo momento las decisiones del equipo organizativo del torneo.
- El comité organizativo del evento se reserva el derecho de modificar estas bases hasta el día del comienzo torneo.
- Cualquier circunstancia que no esté presente en las bases o en el reglamento de Riot Games será resuelta por el Comité Organizativo.

6. Premio

- En un principio, el premio será otorgado por Riot Games. Este premio variará en proporción al número de participantes y se otorgará a cada jugador días después de la finalización del torneo.
- El premio consistirá en una cantidad de Riot Points.
- Para la obtención del premio por parte de Riot, es necesario que aquellos jugadores que quieran optar al premio se registren en la página de eventos de la comunidad. Podéis acudir a ella a través de [este link](#).